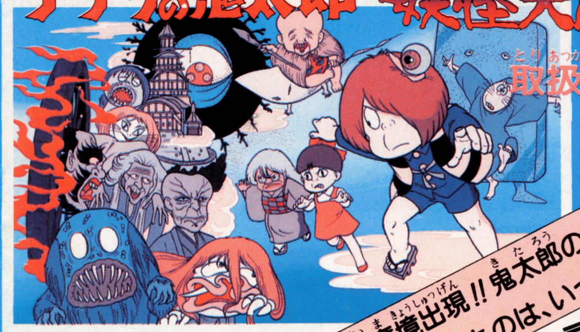
©1986 水木プロ·東映動画

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

取扱い説明書



大魔境出現!! 鬼太郎の行く手に待ち受けるものは、いったい何か!?

ファミリーコンピュータ™

BANDAI

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

©BANDAI 1986 MADE IN JAPAN

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用カセットシリーズ“ゲゲゲの鬼太郎・妖怪大魔境”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくためにぜひこの取扱い説明書をお読みください。

■使用上の注意

●カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
●精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。

目次

1.ゲームのあらすじ……………………P1
2.コントローラーの操作……………………P2
3.遊び方……………………P4

1.ゲームのあらすじ

悪い妖怪たちが人間界を征服し、妖怪の国をつくるために魔境を出現させた。日本は、世界はこのまま妖怪たちに占領されてしまうのだろうか!?

そこに聞こえてくるのが、カランコロンのゲタの音。妖怪退治はまかせろと、正義の味方ゲゲゲの鬼太郎が仲間妖怪とともに妖怪大魔境にのりこんでいった!!

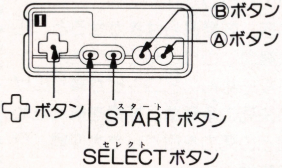
魔境でのすざましい死闘が始まった。鬼太郎と一反もめんの名コンビが繰り広げる激しい空中戦。妖怪に奪われた人間のたましいの決死の争奪戦。妖術を解くために、つるべ火をひき連れてろうそく合戦。妖怪軍団との死力を尽くした大血戦。行く手を阻む巨大妖怪の罠。妖怪城に潜む強敵妖怪の挑戦。

鬼太郎の前途には、様々な困難が待ち受けている。魔境を制圧し、妖怪城を陥落させて平和な世界を取り戻すために、鬼太郎の果てしない冒険が続くのだ!!

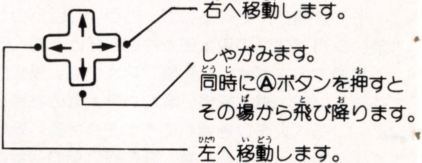
2.コントローラーの操作

＊このゲームは１人ゲーム専用です。Iコントローラーのみを使用します。

Iコントローラー



●✚ボタン…鬼太郎をコントロールします。



※魔境マップでは、矢印の方向に移動することができます。
※一反もめんに乗って空を飛んでいる時は、矢印の方向に移動することができます。

●Ⓑボタン…毛針発射(スペシャル技を得ると、選択して発射することができます)
※魔境マップでは使用しません。

●Ⓐボタン…ジャンプ(押す時間によって、ジャンプの高さが異なります)

&

飛び降りる(✚ボタンを押しながら、Ⓐボタンを押すとその場所から下へ降りることができます)。

※魔境マップ、一反もめんに乗っている時は使用しません。

●SELECTボタン

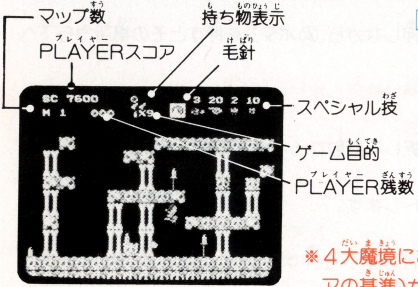
スペシャル技を得た後、このボタンで選択して発射することができます。

●STARTボタン

このボタンを押すと、ゲームがスタートします。

●PAUSE機能

ゲームを途中で中断したい時、STARTボタンを押すとゲームがストップします。もう一度押すと再びゲームがスタートします。



1 ゲームの流れ

このゲームは大きく４つの場面展開をして進んでいく大冒険アクション・ゲームです。

①魔境マップ
②４大魔境(妖空・妖奇・妖界・妖炎)
③妖怪地獄
④妖怪城

※４大魔境においては、それぞれゲームの目的(クリアの基準)が異なっています。

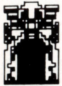
●このゲームの最大の目的は、その地域を占領している妖怪城を陥落させることです。しかし、妖怪城は強い妖術によって閉ざされており近づくことができません。この妖術を解くには、どこかに隠されている水晶玉と、砂かけばばあの呪文が必要なのです。

①魔境マップ

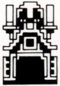
鬼太郎は、その地域に平和を取り戻すため、水晶玉を求めてマップ内をさすらいます。水晶玉を手に入れたら、砂かけばばあの家に行き呪文をかけてもらいます。これで鬼太郎は妖怪城に進むことができます。

※魔境マップに出現する魔境は、妖術によりその位置をどんどん変えてしまいます。同じ魔境マップ(同マップ数)でも、魔境の位置はどこか違っています。

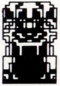
妖空魔境



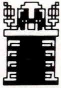
妖奇魔境



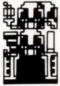
妖界魔境



妖炎魔境



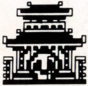
ミステリー魔境



砂かけばばあの家



妖怪城



花畑



水晶玉



※ミステリー魔境は、入ってみなければどんな魔境なのかわかりません。

※各魔境をクリアすると、魔境の跡が花畑に変わります。

②4大魔境(横スクロール・ゲーム)

1.妖空魔境(×10)

鬼太郎は、一反もめんに乗って妖怪と戦い10匹やっつけるとゲーム・クリアになります。

2.妖奇魔境(×10)

鬼太郎がたましいを10コ集めるとゲーム・クリアになります。

3.妖炎魔境(×10)

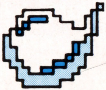
鬼太郎がつるべ火を連れて、ろうそく10本に火をつけるとゲーム・クリアになります。

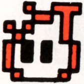
4.妖界魔境(×10)

鬼太郎が妖怪を10匹やっつけるとゲーム・クリアになります。

※各魔境をクリアすると、2つの扉が出現します。扉の1つは魔境マップへ、他の1つは妖怪地獄へ通じています。


一反もめんと鬼太郎


たましい


つるべ火


ろうそく

③妖怪地獄(縦スクロール・ゲーム)

鬼太郎は、この地獄の主である巨大妖怪をやっつけない限り魔境マップへ戻ることができません。

※巨大妖怪は急所をうまく攻撃しないとやっつけることができません。

※妖怪地獄では、スペシャル技を持っていても使うことができません。

④妖怪城

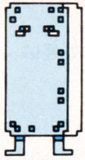
鬼太郎は平和を取り戻すために、妖怪城で強敵妖怪と戦います。強敵妖怪は、ダメージ・メータが0にならないとやられません。

※強敵妖怪にスペシャル技を使った複合技で弱点をつくと、大きなダメージを与えることができます。

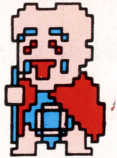
※鬼太郎はオカリナを持っていると、その数だけ仲間妖怪を呼ぶことができます。仲間妖怪を呼ぶ場合、鬼太郎を画面の左端に移動させ、しゃがませます。仲間妖怪は、個々の技で鬼太郎を助けてくれます。

ぬりかべ………敵妖怪の攻撃を防いでくれる。
子泣きじじい…敵妖怪の動きを止めてくれる。
砂かけばばあ…砂をまいて、敵妖怪の攻撃を弱めてくれる。

ぬりかべ



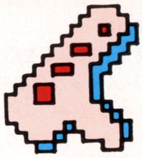
子泣きじじい



砂かけばばあ



オカリナ



妖怪城にいる強敵妖怪をやっつけると、そのマップをクリアしたことになり、次の魔境マップへと進むことができます。

2 ミスについて

- 妖怪につかまった時。
- 妖怪の攻撃に当たった時。
- 穴に落ちた時。

※鬼太郎の残数が0になるとゲーム・オーバーとなります。
★鬼太郎の持ち物は、マップが変わると再び0に戻ります。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、当社製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問合わせください。なお、お問合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京) 東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371

(大阪) 大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371

電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元 **株式会社バンダイ**

玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎0222-35-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎ 03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺4-51	〒540	☎ 06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-1147-1	〒813	☎092-622-5405